

تُقدم هذه الوثيقة تصميمًا متكاملًا للعبة "عالق بين الواقع والحلم"، وهي لعبة عالم مفتوح تجمع بين الواقع قاسٍ يحمل تحديات اقتصادية ونفسية، وعوالم أحلام سحرية، سماوية، وشيطانية. يتحكم اللاعب بشاب عمره 12 عامًا يمتلك قدرة خاصة على التحكم بأحلامه، والتي تمثل متنفساً للهروب وإعادة بناء ذاته. يتتطور البطل نفسيًا وعاطفيًا عبر رحلته، ويكسب قدرات خارقة غير هزيمة حكام عوالم الأحلام الـ13 (ستة سماوية، ستة شيطانية، وعالم مختلف). يُدار العالم الواقعي من خلال مهام يومية كالبحث عن الطعام وكسب المال، بينما تُركز عوالم الأحلام على القتال والكتساب مهارات خارقة، مثل التحكم بالعناصر، عبر شجرة مهارات تتطور مع تقديم اللعبة. يستخدم نظام طاقة مزدوج (روح ونفس) مرتبط بسبعين شاكرات، يؤثر على القدرات المتاحة للعالمين، ويتميز التصميم برسومات واقعية في عالم الواقع وخالية في عالم الأحلام، مع مؤثرات صوتية وموسيقية تعكس الحالة المزاجية. اللعبة موجهة للكمبيوتر، وتتضمن تحديات تقنية لدمج العالمين بسلسة، مع واجهة مستخدمة سهلة. الهدف هو خلق تجربة غامرة تجمع بين الواقع والخيال، وتُضفي الوثيقة تفاصيل حول دمج قصص تحفيزية وقيم روحية، وتطوير نظام قتالي بیناميكي، بالإضافة إلى خطوة عملية لبدء التطوير باستخدام أدوات مجانية.