

أنظمة المستويات تبدأ بمستوى ضعيف وكلما لعبت تكتسب نقاط خبرة ويرتفع مستواك ويتوسع عالم اللعبة. ففي مستواك الأول تريد أن تحصل على شيء رائع موجود في المستوى الرابع، ومن ثم شيء أروع في المستوى السابع. هذه الحركة تراها في نصف ألعاب الهواتف هذه الأيام وسبب وجودها أنها فعالة في جعلك تعود للعبة.