

يقدم مفهوم السينما على أنه "ظاهرة علمية، أنها "اسم الآلة المستعملة لإنتاج الصور المتحركة التي اخترعها الأشقاء لومبير عام 1895 ولن يستوي السينما تقنية أو صناعة أو فنا فحسب، اعتبر البعض أن "السينما في حد ذاتها أدب إلى جانب كونها آلة وتقنية، إنتاجاً أبداً جيداً كلما خلق ذلك تكاملاً فنياً في التعبير عن واقع الشعوب وثقافتها وتاريخها"<sup>4</sup>. لقد كان القاسم المشترك بين التعريفات التي قدمناها سلفاً، السينما فن وإبداع مثلها مثل باقي الفنون الفرجوية الأخرى، نظراً لكون السينما اقترن بالترفيه والتسلية أكثر من كما ارتبط الفن السينمائي بمفهومي "الصناعة" و"التجارة"، نقاد يصفون الأعمال السينمائية التي تهدف إلى الربح وإثارة مشاعر المتلقي بالسينما وعموماً يمكن القول بأن السينما ما هي إلا فن فرجوي يقدم للجمهور عرض فيلم، يعني رواية تتكون من متناليات من الصور في حركة معروضة على الشاشة ويرافقها في ومنذ اختراعها كانت فناً شعبياً وتسلية وصناعة واعلاماً وقد أطلق عليها الناقد ريكاردو كانودو Ricciotto Canudo الفن السابع في العشرينات من وهكذا بقيت السينما فناً تمتزج فيه مجموعة من العناصر عند كل تعريف،