

ضبط الهدف الأول اقترح ليصاغ الهدف بطريقة عملية تحليل أثر استخدام الواقع المعزز المدعوم بالذكاء الاصطناعي على تطوير المهارات الحركية لدى لاعبي الرياضات الجماعية ضبط الهدف الثاني تصميم نموذج تدريبي مبتكر يدمج بين الواقع المعزز وخوارزميات الذكاء الاصطناعي لتحليل الأداء ضبط الهدف الثالث يوضح أن التقييم سيتم بناء على مقاييس أداء معرفية ومهارية ويفضل إضافة عبارة مثل باستخدام أدوات تحليل تعتمد على الذكاء الاصطناعي ضبط الهدف الرابع اما اختصار الهدف أو ربطه بالجانب التطبيقي في البحث، مثل دراسة أثر دمج الذكاء الاصطناعي والواقع المعزز في تعزيز الابتكار المؤسسي الرياضي في ضوء مثلا اقتراح توصيات لتضمين تقنيات الذكاء الاصطناعي والواقع المعزز ضمن المناهج التعليمية في الأكاديميات الرياضية بناء على نتائج البحث غياب الذكاء الاصطناعي كمشكلة رئيسية في الأهداف الهدف الأول عام ويحتاج ضبط علمي ليوضح فهم اليات التأثير العصبي والحركي الناتج عن التعرض للبيئات الرقمية عبارة معقدة وغير قابلة للقياس بسهولة الهدف الثاني جيد من حيث الفكرة لكنه لا يذكر AI كجزء من أهداف البحث 6 الهدف الثالث ممتازو لكن يحتاج تفصيل كيف سيتم التقييم لهدف الرابع إداري/استراتيجي أكثر من كونه علمي تطبيقي لهدف الخامس مهم لكنه عام ي سعى هذا البحث إلى تحقيق مجموعة من الأهداف التي تتمحور حول توظيف تقنيات الذكاء الاصطناعي والواقع المعزز في طريقة مقترحة لضبط 7 يسعى هذا البحث إلى تحقيق مجموعة من الأهداف التي الأهداف الى حد ما لازم يكون عندلهم فرضية أو أكثر تتناول تأثير دمج الذكاء غياب الذكاء الاصطناعي تماما من كل الفرضيات غم أن الذكاء الاصطناعي على النتائج أو توضح الفرق بين الواقع المعزز فقط والواقع المعزز المدعوم بالذكاء الاصطناعي الواقع المعزز فقط وكأن AI غير موجود يسهم دمج AI في تقليل الأخطاء الحركية بنسبة عبارة تحفيز العامل النفسي والمعرفي (عبارة غامضة وغير قابلة يجب تنوع الفرضيات بحيث تكون وحدة تتكلم عن الفاعلية وحدة تتكلم عن المقارنة وحدة تتكلم عن التأثير المعرفي الفرضيات متشابهة ومكررة في الجوهر كلها تدور حول أن الواقع