

تحليل الأداء: وتحسين خطط اللعب. مثل السرعة والقوة والتحمل. التدريب: استخدام النظارات الافتراضية لخلق تجارب تدريبية غامرة. التغذية: استخدام برامج تحليل البيانات لتحديد احتياجات اللاعبين الغذائية الفردية. الاستشفاء: استخدام تقنيات العلاج الطبيعي المتقدمة لتسريع عملية شفاء اللاعبين من الإصابات. 2. التدريب: تحليل المباريات: وتحديد نقاط القوة والضعف، استخدام تقنية الذكاء الاصطناعي لتحديد الأنماط في سلوك اللاعبين والفرق. التخطيط للمباريات: استخدام أدوات تحليل البيانات لتحديد أفضل التشكيلات واللاعبين للعب ضد خصم معين. التواصل مع اللاعبين: استخدام تطبيقات الهاتف المحمول للتواصل مع اللاعبين وتزويدهم بالتعليمات والتوجيهات. استخدام مؤتمرات الفيديو لإجراء اجتماعات جماعية مع اللاعبين. 3. التحكم: استخدام أجهزة استشعار لتحديد ما إذا كانت الكرة قد عبرت خط المرمى بالكامل. التأكد من احتساب الأهداف بشكل دقيق. التواصل بين الحكام: استخدام سماعة الرأس للتواصل بين الحكام في الملعب. 4. البنية التحتية: استخدام إضاءة LED الموفرة للطاقة. تركيب أغطية للملاعب لحمايتها من العوامل الجوية. استخدام أنظمة التدفئة والتبريد الموفرة للطاقة. تركيب ألواح شمسية لتوليد الطاقة الكهربائية. نظم المعلومات: استخدام تطبيقات الهاتف المحمول لتوفير خدمات الجماهير،