

تُعتبر تقنية Real-Time Rendering المفتاح لتجارب تفاعلية سلسة، تعتمد هذه الطريقة على قوة المعالجات الرسومية (GPU) مع تقنيات مثل Screen Space Reflections (SSR) لمحاكاة الإضاءة والانعكاسات بشكل مقبول. حيث تُعد السرعة شرطاً أساسياً لتحقيق تجربة مستخدم طبيعية.