

ملخص عن الجريمة الإلكترونية تتناول هذه النصوص العناصر الأساسية للجريمة الإلكترونية، بدءاً من الركن المادي، الذي يشمل السلوك الإجرامي، والنتيجة، والعلاقة السببية، ثم الركن المعنوي، وأخيراً أنواع الجرائم الإلكترونية. **الجزء الأول: الركن المادي** **العنصر الأول: السلوك الإجرامي:** يمكن أن يكون السلوك الإجرامي إيجابياً، مثل الدخول غير المشروع إلى نظام معلوماتي أو نشر محتوى مسيء، أو سلوكاً سلبياً، مثل الامتناع عن تقديم مساعدة عند وقوع جريمة إلكترونية. **العنصر الثاني: النتيجة:** يُعاقب المشرع الجزائي على تحقيق النتيجة في الجريمة الإلكترونية، سواء كانت نتيجة مباشرة أو مخاطر محتملة. فمثلاً، يُشدد العقوبة عند حدوث تلف أو فقدان بيانات بسبب دخول غير مشروع إلى نظام المعلومات. **العنصر الثالث: العلاقة السببية:** تُربط النتيجة المعاقب عليها بسلوك الفاعل، وكما هو الحال في الجرائم التقليدية، لا يختلف مفهوم العلاقة السببية في الجريمة الإلكترونية. **الجزء الثاني: الركن المعنوي:** تُركز هذه النقطة على القصد الجنائي والخطأ الجزائي، اللذان يمثلان دافع ارتكاب الجريمة. **الجزء الثالث: أنواع الجرائم الإلكترونية:** يمكن تقسيم الجرائم الإلكترونية إلى نوعين: **1** - الجرائم الماسة بنظم معالجة البيانات: تستهدف هذه الجرائم أجهزة الحاسوب، مثل: - الدخول غير المشروع إلى نظام معالجة البيانات. - التلاعب ببيانات الحاسوب. **2** - الجرائم التي يستخدم فيها الحاسوب أداة: **3** - جرائم ضد الأشخاص: مثل القذف والسب والجرائم الجنسية ضد الأطفال. - جرائم ضد الأموال: مثل السرقة الإلكترونية. - المساس بأمن الدولة: مثل الجرائم الإرهابية والخيانة والتجسس.