

الخطوة الثانية في تصميم واجهة HMI سهلة الاستخدام هي اتباع معايير واتفاقيات التصميم المعمول بها في المجال والنظام الأساسي والصناعة الخاصة بك. كما أنها تساعد المستخدمين على تنفيذ المهام الشائعة، استخدم لغة واضحة ومتسقة الخطوة الثالثة في تصميم واجهة HMI سهلة الاستخدام هي استخدام لغة واضحة ومتسقة عبر الواجهة الخاصة بك. يجب عليك استخدام كلمات وعبارات بسيطة وموجزة ودقيقة تتوافق مع مفردات المستخدمين ولهجتهم. يجب عليك أيضاً استخدام مصطلحات وقواعد نحوية وعلامات ترقيم وأحرف كبيرة متسقة لتجنب الغموض وعدم الاتساق. الخطوة الرابعة في تصميم واجهة HMI سهلة الاستخدام هي تقديم الملاحظات والإرشادات للمستخدمين في الأوقات والأماكن المناسبة. يجب عليك التأكد من أن تعليقاتك وإرشاداتك تأتي في الوقت المناسب وذات صلة وغنية بالمعلومات وإيجابية. الخطوة الخامسة في تصميم واجهة HMI سهلة الاستخدام هي تحسين تخطيط الواجهة وجمالياتها. يجب عليك استخدام مبادئ مثل المحاذاة والتوازن والتباين والتسلسل الهرمي والقرب والمساحة البيضاء لتنظيم عناصر الواجهة وتقديمها. يجب عليك أيضاً استخدام الألوان والخطوط والصور والرسوم المتحركة المناسبة والجذابة والمتسقة. الخطوة الأخيرة في تصميم واجهة HMI سهلة الاستخدام هي اختبار تصميمك وتكراره مع مستخدمين حقيقيين وسيناريوهات حقيقية. يساعدك الاختبار والتكرار على تقييم سهولة الاستخدام والوظيفة والرغبة في واجهة HMI الخاصة بك، بالإضافة إلى تحديد أي مشكلات أو مشكلات وإصلاحها. يمكنك استخدام طرق مثل اختبار قابلية الاستخدام، واختبار A/B لجمع بيانات المستخدم وتحليلها. وإجراء التحسينات بناءً على تعليقات المستخدمين.