

المقدمة تعد لعبة الريشة الطائرة واحدة من الرياضات البدنية الممتعة وهذه اللعبة تحتوي على كل المهارات الحركية الأساسية التي يستطيع أن يؤديها اللاعب وتتطلب رد فعل أسرع من معظم الألعاب الأخرى. حيث تتطلب هذه اللعبة تنفيذ مهارات مختلفة مثل الركض القفز التحرك الضرب الرمي ومهارات رياضية مختلفة تنفذ بتوافقات سريعة بين العين واليد من خلال ثلاث فئات عمرية مختلفة تلعب الفردي وهي فئة الناشئين والشباب والمتقدمين لكلا الجنسين، وتمتاز هذه اللعبة بالوقت الطويل المبارياتها من خلال لعب ثلاثة أشواط في المباراة، وتكون كرة الريشة الطائرة في طيران مستمر لمدة 20 دقيقة وتضرب من اللاعب الآخر في المباراة وفي التحرك بالملعب أثناء ضرب الريشة يتحرك اللاعب بمعدل ميل واحد وسوف يؤدي على الأقل 350 تغييراً في الاتجاه في 90 درجة يضرب الريشة تقريباً 400 ضربة ومن هذه الضربات 150 ضربة تكون بتأرجح ذراع كاملة للمضرب الذي يزن 15 ونص، لأنه يتوقع زيادة في معدل النبض من 72-125 نبضة وزيادة في ضغط الدم من 120-145 وهذا يؤكد أن النشاط الحركي الحيوي المطلوب في هذه اللعبة أفضل بكثير من أنواع أخرى من الألعاب. بينما في العديد من الفعاليات الرياضية تتطلب جهداً مركزاً كبيراً مثل لعبة التنس هناك ثلاث مجموعات يجب على اللاعب أن لا يتوقع أن الكرة سوف تكون في اللعب أكثر من 8% من الوقت الكلي بينما في كرة القدم يتوقع فيها أن تكون الكرة في اللعب حوالي 20 دقيقة من أصل 90 دقيقة التي يقضيها اللاعبون في الملعب، أما اللاعبون المحترفون في الريشة الطائرة يحتفظون بحوالي 50% من الوقت الكلي من المباراة بالريشة الطائرة، لذلك نستنتج أن اللعبة الريشة الطائرة هي فعالية مجهدة ولكن يمكن أن تلبّي المتطلبات الاجتماعية والمسلية والممتعة معتمدة على حالة الشخص الجسدية، بمعنى آخر إن لعبة الريشة الطائرة يمكن تعلمها بسهولة ولكن إذا كنت تريد اللعب والحركة المستوى عالي يمكنك الحصول عليه من خلال جرعات تدريبية عالية، لذا ارتأينا أن نضع بين أيدي القراء الكرام هذا الجهد المتواضع عن كيفية تعلم هذه الفعالية والتدريب على مهاراتها بأشكالها المتعددة، ومن أجل أن يطلع لاعبونا ومدربونا على كل ما هو جديد في هذه الفعالية الفصل الأول تاريخ وتطور لعبة الريشة الطائرة البدايات الأولية : هناك العديد من الغموض حول الأصول الدقيقة للعبة الريشة ولكن من المؤكد أن لعبة الريشة نشأت من لعبتي battledore و Shuttlecock حيث كان يلعبها لاعبان يضربان ريشة للخلف وللأمام باستخدام Bats (ضربات عديدة) بقدر ما يستطيعان دون ترك الريشة تضرب الأرض. في اليابان والهند وتايلند في انكلترا كان المزارعون يضربون الريشة فيما بينهم وفي أواخر القرن السادس عشر قبل الميلاد أصبحت لعبة مشهورة للصغار. لماذا نسمي اللعبة بلعبة الريشة : لقد مارس عائلته Somerset لعبة Battledore و Shuttlecock غير معروفة الأصل في منتصف القرن التاسع عشر في قاعة تسمى (قاعة المواجهة العظمى في انكلترا وكان اللاعبون يزينون وجوههم بنقوش مرسومة يدويا بالحبر وهذا ما بين الحماس الذي كان يرافق ممارسة هذه اللعبة . منذ القدماء، فلقد عثر على ما يشبه لعبة كرة الريشة في الآثار الهندية، كما كانت هذه الرياضة تمارس في الصين في حوالي القرن السادس عشر الميلادي، نظراً لما تتميز به هذه الرياضة من صغر حجم الكرة وخفة وزنها وسهولة ممارستها. وكل هذه الممارسات لألعاب كرة الريشة كانت تتم بغرض الترويح وقضاء وقت فراغ مفيد. وأنشأ الإنجليز نادياً أسموه نادي البادمنتون، وفي الخامس من شهر يوليو عام 1934م، هولندا، فرنسا، الدانمرك نيوزيلندا، ويلز بتأسيس أول اتحاد عالمي ودولي لهذه الرياضة، ويضم الاتحاد الدولي لكرة الريشة الطائرة نحو تسعين دولة حالياً. ورأس الاتحاد في بداية نشأته توماس الذي كان لاعباً مشهوراً لهذه الرياضة، ولذلك نظم الاتحاد الدولي للبادمنتون بطولته السنوية على كأس توماس منذ عام 1939م وحتى الحرب العالمية الثانية، ثم أعاد الاتحاد الدولي البطولة بعد انتهاء الحرب وأطلق عليها اسم : كأس التحدي : البطولة الدولية للبادمنتون، وبدأت عام 1948م، وتقام بطولتها مرة كل ثلاث سنوات بين أبطال القارات الخمسة الأمريكتين، وبدأت منذ عام 1956م بطولة السيدات في كرة الريشة الطائرة بنفس نظام بطولات التحدي وتسمى بطولة كأس أبر للسيدات. كما انتشرت اللعبة بقوة في دول جنوب شرق آسيا مثل ماليزيا واندونيسيا وتايلاند والصين والهند واليابان وغيرها من دول العالم، الذي يعمل على انتشار اللعبة، مع أنها لم تنتشر بعد بالشكل المطلوب في الدول العربية، تعتبر كرة الريشة الطائرة من الرياضات التي تمارس غالباً في الصالات الداخلية، لأن أداة اللعب خفيفة ويؤثر فيها الهواء بشدة. إنها رياضة اللحظة المناسبة والقدرة على ضبط حركة اليد مع حركة الجسم، فالتحكم بالحركة والإبقاء عليها هما جوهر إتقان لعبة البادمنتون. وفكرة هذه اللعبة تتمثل في محاولة إرجاع كل لاعب الكرة من فوق الشبكة الداخل الملعب إلى ملعب المنافس باستخدام مضرب له مواصفات خاصة. وتمارس كرة الريشة الطائرة بصورة زوجية أو فردية، وهي من الألعاب الترويحية الهامة التي تسهم في قضاء وقت طيب، ولا تحتاج إلى تجهيزات معقدة، ولذلك فهي رياضة الجميع : أطفال وسيدات وشباب وشيوخ، لأنها لا تحتاج إلى درجة عالية من اللياقة البدنية أو القدرات المهارية أو الحركية الخاصة أصول قواعد لعبة

الريشة : أقرت القواعد الأولية الرسمية في Poona في الهند 1873 ، حيث أن اللعبة تطورت بشكل كبير في ذلك الوقت في الهند بصورة رئيسية، بدلاً من أنها لعبة داخلية وتدرج أدوات لعبة الريشة مثل الريشة المضارب الشبكة الاعمدة الحبال، ولادة اتحاد الريشة في انكلترا : في 13 أيلول 1899 تأسس اتحاد الريشة في انكلترا (BAE) من قبل 14 نادياً والذي التقوا في Hampshire اليوم يوجد 5, 500 ناد منضم إلى اتحاد الريشة. جميع بطولات انكلترا : في الرابع من نيسان أقيمت كل بطولات انكلترا في لندن في بوابة Buckingham في قاعة التمارين الاسكتلندية اللندنية البطولة تضمنت مباراة زوجي فقط وأكملت في يوم واحد كل بطولات انكلترا الآن هي بطولات الريشة الأولى في العالم وجذبت لاعبي القمة في جميع أنحاء العالم. ولادة اتحاد الريشة الدولي : من منتصف عام 1920 بدأت لعبة الريشة تنتشر إلى أوروبا الشمالية وأمريكا الشمالية والشرق وبعد عام 1930 وتطورت الريشة في أوروبا بشكل واسع وسريع وتم تشكيل الاتحاد الدولي للريشة الطائرة (IBF) في تموز 1934 ، من قبل الدول المؤسسة وهي انكلترا، أيرلندا ويزل ، تأسس الاتحاد العراقي للريشة الطائرة عام 1987 ضمن اتحاد الألعاب الخفيفة والتي تشمل الريشة والاسكواش والتجديف والبولنغ، وبعد عام 1990 أصبح اتحاد الريشة مع اتحاد التنس والاسكواش ويرأسه صباح عبد المجيد فيصل إلى عام 1991 ومن ثم أصبح اتحاد الريشة الطائرة اتحاد مستقل برئاسة جلال صالح الجاف إلى عام 1992 ثم أصبح السيد فاخر الحمداني رئيساً إلى عام 1999 ومن ثم السيد خالد محمد عباس لغاية عام 2000 ومن ثم أصبح السيد سعد توفيق السامرائي رئيساً لغاية 2003. ومن ثم الدكتور ماهر عبد الحمزة رئيساً لغاية عام 2004 وبعدها تم انتخاب الدكتور مازن هادي كزار الطائي رئيساً للاتحاد من عام 2005 2009 ولغاية وبعدها تم انتخاب السيد بشتوان مجيد نادر رئيساً للاتحاد للدورة الانتخابية من 2009 ولغاية 2012 وتعتبر قاعة مركز شباب المحاويل ونادي المحاويل في بابل وقاعة نادي الانثوري في بغداد المركز الرئيسي لتطور لعبة الريشة الطائرة . في عام 1939 كانت عضوية الاتحاد الدولي للريشة IBF تمثل 15 بلداً والريشة أصبحت لعبة عالمية. وأقيمت بطولة الريشة الدولية الأولى بعد أن توقفت بسبب الحرب بمشاركة عشر دول عام 1949 في بريطانيا العظمى في قاعة الملكة في Preston حيث حققت ماليزيا انتصاراً تاريخياً بفوزها على الدنمارك لتحصل على كأس في عام 1950 اقترحت السيدة (Mes. .. Uber) إقامة بطولة خاصة للنساء على غرار بطولة كأس Thomas وقدمت المقترح إلى الاتحاد الدولي لـ IBF وحصلت الموافقة على إقامة البطولة في عام 1953 من قبل IBF وتم قبول عرض Mrs. Uber. Anne's in Lancashire النهائي الذي أقيم في البطولة كل من اليابان واندونيسيا مرتين ومن عام 1984 فصاعداً جمهورية الصين الشعبية أصبحت حاملة لقب كأس Uber حتى عام 2012. الريشة رياضة اولمبية : ينتهي التداول عندما تمس الريشة الأرضية. ضربة الإرسال مهيمنة إلى حد أن المرسل يتوقع الربح لأغلب أرسلاته في الشوط ؛ استراحة الإرسال، حيث يفقد المرسل الشوط، من الأهمية الرئيسية في المباراة في الريشة الطائرة ، الجانب المرسل والجانب المستقبل له فرصة مساوية تقريباً لربح التداول. في التنس المرسل يُسَمَحُ بمحاولتين للقيام بإرسال صحيح، في التنس تلعب إعادة في الإرسال إذا ضربت الكرة الحافة العليا للشبكة، في الريشة الطائرة، لا يوجد هناك إعادة في الإرسال. ملعب التنس الأرضي أكبر من ملعب الريشة الطائرة . مضارب التنس الأرضي أثقل بحوالي أربع مرات من مضارب الريشة الطائرة . 10-12 أونس . (تقريباً 2840-340 غرام مقابل 853-93 غرام كرات التنس الأرضي حوالي 10 مرات أثقل من الريشة 57 غراماً مقابل 5 غرامات. إن أسرع ضربة للتنس الأرضي المسجلة هي اندي روديك (Andy Roddick) وبلغت 153 ميل / ساعة في الإرسال وأسرع ضربة في لعبة الريشة الطائرة المسجلة لفيو هايفينج (Fu Haifeng) وبلغت 206 ميل / ساعة في الضربة الساحقة. مقارنة للسرعة ومتطلبات الرياضيين : في أغلب الأحيان يُدعى بأن الريشة الطائرة أسرع رياضة من رياضات ألعاب المضرب بالرغم أن لعبة الريشة الطائرة تحمل السجل للسرعة أولية من ألعاب المضرب تبطئ السرعة عن قذف أخرى مثل كرة التنس الأرضية. الريشة في الضربة الساحقة تقطع مسافة قصيرة مقابل كرة التنس الأرضية خلال الإرسال. لعبة الريشة الطائرة تدعي أنها أسرع رياضة من ألعاب المضرب يمكن أن تكون أيضاً مستندة على المتطلبات عند رد الفعل، لكن مثل هذه المقارنات الصعبة، بالرغم من أن هذه الموضوعات قابلة للجدال: كذلك فإن لعبة الإسكواش يمكن أن تتطلب قوة هوائية عالية. لعبة تنس الأرضية تتطلب قوة عظمية في الجزء العلوي من الجسم عن لعبة الريشة الطائرة. لعبة الريشة الطائرة تتطلب قوة عظمية في الساقين عن لعبة التنس الأرضية، لعبة الريشة الطائرة تتطلب ردة فعل سريعة لمرات متتالية عن لعبة التنس الأرضي أو الإسكواش، وكذلك لعبة تنس الطاولة يمكن أن تتطلب ردة فعل عكسية بشكل متتال. وفي حالة رد الضربة الساحقة القوية. المقارنة بالتكنيك: التكنيك في لعبة الريشة الطائرة والتنس الأرضي مختلفان بشكل أساسي ولنفس السبب، للضربات التي تتطلب قوة أكثر، والاهتزاز القصير سوف يستخدم بشكل نموذجي، غالباً ما تكون القوة في الضربات في لعبة

الريشة تأتي بالدرجة الأولى من الريشة، وهذا يعتبر فكرة خاطئة ويمكن أن ينتقد لسببين: الأول: إن الحديث الصارم خاطئ الفئة: الريشة عبارة عن مفصل، وحركتها متحكم بها من خلال عضلات الساعد. لكن بعض الدراسات أكدت الوظيفة الأقل للرسغ لتوليد القوة. ووضحت المساهمة البالغة لتوليد القوة من التغيرات الداخلية والخارجية للمنطقة العليا والسفلى لليد. مصادر المدربين الحديثين مثل التكنيك في الريشة الطائرة البريطانية يعكس هذه الأفكار من خلال التأكيد على تغيرات اليد بالأحرى عن حركات الرسغ. قواعد وأساسيات اللعبة (الريشة الطائرة) وضع الاستعداد : هذه بداية كل الحركات في لعبة الريشة يجب على اللاعبين : أ - وزنهم قليلاً للإمام (انحناء واتكاء الجسم للأمام قليلاً). ب - الارتكاز على مقدمة القدمين. هـ - عرض لوح القدمين متباعدين . وضع الدفاع عند الدفاع يمسك المضرب عبر المعدة ويكون ذو مسافة متساوية لتأدية القبضة الأساسية : الطريقة التي يمسك بها المضرب مهمة كما هي الطريقة التي يتأرجح بها المضرب لتنفيذ الضربة، الطرق المستخدمة للحصول على المسكة الأساسية الصحيحة : يمسك المضرب من حنجرته في اليد اليسرى في زوايا قائمة للأرض، المدرب أو اللاعب يمسك المضرب برأس متوازٍ للأرض، مقبض القبضة الأساسية الصحيحة لديها الخصائص الآتية : أ - مكون من قبل أصبع الإبهام والإصبع الخنصر تقريباً على امتداد مركز مسك المضرب في الأصابع. د - لا يكون تمدد طول المقبض أبعد من اليد. قبضة اليد الخلفية : أ - يمسك المضرب في القبضة الأساسية. لليمين. ج - يضع الإبهام على المستوى الخلفي المستقيم لمقبض المضرب. الأخطاء الأساسية لمسك المضرب أ - مسك المضرب بصورة قوية جداً ناتجة من عضلات الذراع المتوترة وتنفيذ ضربة مهتزة وفقدان في الطاقة، حركة المضرب : ويحدد الاتجاه حيث يكون انتقال الريشة إليه وباستدارة راحة اليد، الرسغ والذراع وجه الريشة يكون دائماً مجابهة للريشة. الرسغ : أ - قبل كل ضربة يجب انحناء الرسغ للخلف. الرسغ مشدود بقوة لإضافة سرعة حركة الرسغ إلى سرعة حركة الذراع إذا التوقيت صحيح هذه الحركة تزيد قوة الضربة. ج - لقوة وخداع الضية حكة السغ محب أن تكون صحيحة ومضبوطة. عندما الريشة تصل إلى نقطة المضرب يرجع للخلف بقوة، تأرجح للأمام : عندما تبدأ الريشة تسقط يرمى المضرب للأعلى ليلتقي بالريشة. الحركات الادناه تبين كيف أن جسم اللاعب يتحرك أثناء التأرجح للأمام : نقطة التنفيذ : نقطة التنفيذ فقط لليمين وأمام رأس اللاعب في نقطة التنفيذ ذراع الضربة ويجب أن يكون مستقيماً لضمان أن التنفيذ يحدث في أعلى نقطة ممكنة ورأس المضرب يضرب من الداخل وخلال الريشة ووجه المضرب باتجاه إلى قاعدة الريشة. من خلال متابعة الضربة يجب أن : ج - المضرب ينحني للأسفل مروراً عبر الجسم لنهاية وبداية حركة أخرى. هذه الأفعال تنقل وزن الجسم للقدم الأمامية لكي يكون الجسم الآن تقريباً مواجه للشبكة. التصحيح: عند تأرجح المضرب عبر الجسد وتوازن الجسد ينتقل للقدم الأمامية واللاعب المتوازن يتحرك باتجاه مركز الساحة، 1 - الملعب و تجهيزات الملعب 1 - 1 يجب أن يكون الملعب مستطيل الشكل و محدداً بخطوط عرضها 40 ملم . 1-6- يجب ان تصنع الشبكة من خيوط رفيعة و ذات لون داكن وفتحات متساوية ابعادها لا تقل عن 15 ملم و لا تتجاوز 20 ملم. 1-7- يجب ان يكون عرض الشبكة 760 ملم و طولها لا يقل عن 1,6-9- يجب ان يشد و يثبت الحبل او السلك في نهاية القوائم العلوية (الحافة العليا للقوائم). 1-10- ارتفاع قمة الشبكة عن سطح الارض في منتصف الملعب يجب ان يكون 1, 2 - الريشة 1-2- يمكن ان تصنع الريشة من مواد طبيعية او صناعية و اي كانت مواد صناعة الريشة يجب ان تكون الصفات المميزة لها بصورة عامة مشابهة لتلك المصنوعة من الريش الطبيعي مع قاعدة فلينية مغطاة بطبقة رقيقة من الجلد. 2-4- قمة رؤوس الريش تشكل دائرة قطرها يتراوح بين 58 الى 68 ملم. 2-7- يجب ان يكون وزن الريشة ما بين 4, 74 الى 5, 8-2-1 يمكن تبديل الريش الطبيعي والقاعدة بمواد صناعية شبيهة لها. 2-9- لا يسمح باختلاف في التصميم العام و السرعة و الطيران في المواصفات المذكورة اعلاه ويمكن التعديل لتتلاءم مع هذه المواصفات بعد طلب الاتحاد المعني في المناطق ذات الظروف الجوية المختلفة التي تجعل هذه المواصفات غير مناسبة. ملم من الخط العرضي الخلفي في الجهة الأخرى (كما هو في الشكل ب) 4-1-2- منطقة الأوتار : هو ذلك الجزء من المضرب الذي يعتمد عليه اللاعب لضرب الريشة. 4-1-3- الرأس : يحيط بمنطقة الأوتار. كما يجب أن يكون تشابك الأوتار منسجماً بشكل عام بحيث تكون كثافة الأوتار واحدة في الوسط و الأطراف. 4-2-2- يجب ان لا يزيد طوله عن 280 و عرضه عن 220 ملم. 4-3-3- المضرب. 4-1-3- يجب ان يكون خالياً من اي جسم اضافي سوى ما يوضع لتقوية المضرب والوتار او لتوزيع الثقل أو لمحافظة المقبض كما ان وضع لفافة المقبض مجاز بحيث يكون وضعها مناسباً وافياً للغرض. 3-2- يجب ان يكون خالياً من اي وسيلة لتمكين اللاعب تغيير شكل المضرب مادياً. 5 - التجهيزات المعترف بها ان الاتحاد الدولي للريشة الطائرة هو صاحب القرار في اية مسألة تتعلق بالمضرب او الريشة او التجهيزات او أي وسيلة تستعمل في ممارسة لعبة الريشة الطائرة ومدى مطابقتها للمواصفات التي يحددها الاتحاد

الدولي يمكن اتخاذ مثل هذا القرار بمبادرة من الاتحاد او بناء على طلب من اي جهة ذات مصلحة فيها بما في ذلك اللاعب و الإداريون او المنتج للتجهيزات او الاتحاد الوطني للعبة او عضو في الاتحاد. 6 - القرعة 6-1 - تجري القرعة قبل بدء اللعب و الجانب الفائز بالقرعة يكون له حق اختيار إحدى الفقرات 6-1-1 او 6-2-1-2-6 - الخاسر في القرعة يختار من الفقرات المتبقية. 7-1 - المباراة تتكون من أكثرية ثلاثة أشواط (يلعب الجانبان للفوز بشوطين من ثلاثة أشواط) ما لم يتفق على خلاف ذلك . 7-2 - يفوز بالشوط الجانب الذي يصل أولاً إلى 21 نقطة باستثناء ما موجود في المادة (4-7 و 5-7). 7-3 - احد الجانبين يربح نقطة عندما يقوم المنافس بارتكاب خطأ أو توقفت الريشة عن اللعب بسبب ملامستها لارضية الجانب المنافس. 7-4 - عندما يصبح تسجيل النقاط 20-20 للطرفين فيجب الفوز بفارق نقطتين . 8 - تبديل نصفي الملعب 8-1 - يجب على اللاعبين تبديل جهتي الملعب. 8-1-1 - في نهاية الشوط الأول. 8-1-3 - في الشوط الثالث او في المباراة ذات الشوط الواحد عندما يحصل احد الجانبين النقطة (11). 8-2 - اذا لم يتم تبديل جهتي الملعب كما في المادة (1-8) فيجب القيام بالتبديل حالما يكتشف الخطأ وعندما تكون الريشة متوقفة، 9-1 في الإرسال الصحيح. 9-1-1 في حال اتخاذ الموضع الشخصي من قبل المرسل و المستقبل لا ينبغي على أي من الطرفين التأخير العمدي في تنفيذ الإرسال. 9-1-2 على المرسل و المستقبل الوقوف بشكل قطري و متعاكس بدون لمس الخطوط المحددة لمناطق الإرسال. 9-1-3 يجب ان يلامس الاقل جزءاً من قدمي المرسل و المستقبل سطح ارض الملعب بثبات (الفقرة 4-9) منذ لحظة بداية الإرسال إلى ان ينطلق الإرسال (الفقرة 5-9). 9-1-4 مضرب المرسل يجب ان يضرب قاعدة الريشة في بداية الضربة. 9-1-5 يجب ان تكون الريشة كاملة تحت مستوى خصر المرسل في لحظة ضرب الريشة من قبل مضرب المرسل. 9-1-6 في لحظة ضرب الريشة يجب ان يكون ساق مضرب المرسل متجهاً نحو الأسفل بأي درجة كانت. 9-1-7 حركة مضرب المرسل يجب ان تستمر اول حركة لرأس مضرب المرسل الى الأمام (فقرة 4-9) حتى انطلاق الإرسال. 9-2 - اذا كان الإرسال غير صحيح لعدم مراعاة اي من الفقرات 1-1-9 إلى 8-1-9 يحتسب خطأ الجانب المرسل (قانون 13). 9-4 - تعتبر خطأ. 9-4 - عندما يأخذ اللاعبون مواقعهم فإن أول حركة لرأس مضرب المرسل الى الأمام تكون بمثابة بدء الإرسال. 9-5 عند بدء (الفقرة 4-9) يعتبر الإرسال منطلقاً في حالة ضرب الريشة بواسطة المضرب او عند محاولة لضرب الإرسال واضاعة الريشة من قبل المرسل. 9-6 على المرسل عدم الإرسال قبل ان يكون المستقبل مستعداً و يعتبر المستقبل مستعداً اذا حاول اعادة (رد) الإرسال. 10-1 - منطقة الارسال والاستقبال. 10-1-1 يرسل اللاعب ويستقبل من الجهة اليمنى من ملعبه اذا كان تسجيل المرسل صفر أو عدد زوجي من النقاط في ذلك الشوط. 10-1-2 يرسل اللاعب ويستقبل من الجهة اليسرى من ملعبه اذا كان تسجيل المرسل عدد فردي من النقاط في ذلك الشوط. 10-3 - التسجيل والإرسال. 10-3-2 اذا ربح المستقبل التبادل (الرالي) المادة (3-7) فانه يضيف نقطة. 11 - اللعب الزوجي 11-3-1 اللاعب في جهة الاستقبال الذي ارسل اخيراً يبقى (اثناء الاستقبال) في مكانه الذي ارسل منه آخر مرة. 11-1-4 اللاعب في جهة الاستقبال الذي يقف قطعياً امام المرسل يصبح مرسلأ (بعد احرازه النقطة). 11-1-5 لا يبدل اللاعبون منطقة ارسالهم الا اذا ربحوا نقطة عندما يكون الارسال في جهتهم. 11-1-6 يستلم الارسال اثناء اللعب من الجهة المقابلة له قطعياً وحسب تسجيل المرسل عدا المادة (12). في كل شوط يكون ترتيب الارسال بالتتابع وكما يلي : 11-1-4 - من المرسل الاول الذي بدأ الشوط ومن منطقة الارسال اليمنى. 1-4-2 - الى زميل المستقبل الاول. 11-4-3 - الى زميل المرسل الاول. 11-4-5 - الى المرسل الاول، وهكذا بالتتابع ينتقل الارسال. 11-6 - من حق اي من اللاعبين الفائزين بالشوط ان يرسل أولاً في الشوط التالي، واي من اللاعبين الخاسرين ان يستقبل أولاً. 12-1-2 - بالإرسال او الاستقبال من منطقة الإرسال الخطأ. 13 - الأخطاء تعتبر أخطاء اذا : 13-1 - اذا لم يكن الإرسال صحيحاً (المادة 1-9). 13-2 - في حالة لعب الإرسال للريشة. 13-2-1 - علقت الريشة على الشبك وبقيت عالقة على قمة الشبكة. - 2-2 - اثناء الإرسال بعد اجتياز الريشة الشبكة علقت في الشبكة أو ضربت بواسطة زميل المستقبل . 13-3-3 - اخترقت الشبكة او مرت من تحتها . 4-3-13 - اخفقت في اجتياز الشبك. السقف او الجدران الجانبية. اذا دعت الضرورة لعدم تناسب شكل البناء فان السلطة المحلية للريشة الطائرة من حقها ان تضع تعليمات فرعية تعالج فيها الحالات الخاصة لملامسة الريشة للعوائق الموجودة) . 13-3 - اذا ضربت الريشة مرتين بصورة واضحة من قبل نفس اللاعب (اذا ضربت الريشة رأس المضرب ثم منطقة الاوتار بضربة واحدة لا يعتبر خطأ). مثل منع المنافس من القيام بضربة (قانونية) عندما تكون الريشة تمر فوق الشبكة. العدوانية. 13-5 - اذا ارتكب اللاعب مخالفة فاضحة مكررة او مصر عليها وفق ما هو منصوص عليه في المادة 16. 14-1 - الإعادة يجب أن تنادي من قبل الحكم الرئيسي أو بواسطة اللاعب (إذا لم يكن هناك حكم) لإيقاف اللعب. 14-2-2 - خطأ المرسل و المستقبل

أثناء الإرسال. 14-2-3- بعد إرجاع الإرسال الريشة علقت بالشبكة و بقيت مستقرة على قمة الشبكة. 14-2-4- بعد اجتيازها علقت على الجانب الآخر من الشبكة. 14-2-7- اذا لم يتمكن حكم الخط من الرؤية و لم يتمكن الحكم من اتخاذ القرار أو حصول حالة طارئة او غير متوقعة. 15 - الريشة متوقفة عن اللعب 15-1- إذا اصطدمت بالشبكة أو القائم ثم بدأت بالسقوط نحو سطح الملعب في جهة اللاعب الضارب من الشبكة. 3-16-2- الفاصلة الزمنية (الاستراحة). 16-2-2- استراحة لا تزيد عن 120 ثانية بين الشوط الأول و الثاني وبين الشوط الثاني والثالث أن وجد في جميع المباريات. في المباريات المنقولة مرئيا تلفزيونيا يقرر الحكم العام قبل المباراة بتطبيق وقت الاستراحة المنصوص عليه في المادة 16. 16-3-2- يمكن للحكم العام تحت ظروف خاصة الإيعاز للحكم الرئيسي بإيقاف اللعبة (المباراة) . 16-5-1- يسمح بتلقي النصائح عندما تكون الريشة متوقفة عن اللعب فقط (المادة 15) . 16-6-3- يسلك سلوكاً عدوانياً أو يتهم بسوء التصرف غير المنصوص عليه في قانون الريشة الطائرة. 16-7- إدارة الخروقات.