

السلام عليكم ١- احنا ممكن ف الاول كدة ندي نبذة بسيطة عن السوفت وير : ١_ السوفت وير: اشياء الكترونيه غير ملموسة وتكون داخل النظام . ٢_ الهاردوير : عكس السوفت وير تماما فهي الأشياء الملموسة . ٣- هنا ممكن تاريخ هندسة البرمجيات :في أواخر الخمسينات وبداية الستينات من القرن الماضي اما اول استخدام رسمي كان في مؤتمر عقد قبل اللجنه العلميه في منظمة حلف شمال الأطلسي حول البرمجيات ٤- هنا نقدر نقول مثلا :ان اهم مجال والذي يعتبر جزء اساسي في علم الحاسوب هو "مجال هندسة البرمجيات" ولا نستطيع أن ننكر ان البرمجيات هي السبب الرئيسي الذي يحافظ علي التكيف والتعامل مع كل جديد . ٥- وهنا ممكن نقول تعتمد أنظمة البرمجة علي لغات البرمجة وهي : "Java و ++C و python و javascript و Ruby . ٦- هنا نقدر نقول ايجابيات وسلبيات بس باختصار ونختار اهم النقاط فقط مش الكل ٧- هنا ممكن المواد الأساسية الي هيقابلها طالب هندسة البرمجيات : التفاضل والتكامل والفيزيا العامة ومقدمة عن هندسة الحاسوب والبرمجة واساسيات البرمجة . مهارات حل المشاكل والانتباه الي التفاصيل والمرونة والقدرة علي التكيف ومهارات الاتصال القوية ومهارات تقنيه والمثابرة.