

الفن الرقمي هو شكل من أشكال الفن الذي يتم إنتاجه باستخدام التكنولوجيا الرقمية، يتضمن الفن الرقمي مجموعة متنوعة من الأساليب مثل الرسوم المتحركة، والفن المولّد بواسطة الحاسوب. - الرسوم التوضيحية الرقمية: فنانون يخلقون أعمالاً فنية باستخدام برامج الرسم مثل Adobe Illustrator أو Photoshop. - الفن المولّد بواسطة الحاسوب: استخدام الخوارزميات لإنشاء أعمال فنية. - الواقع الافتراضي (VR): تجارب تفاعلية حيث يمكن للفنانين والجمهور التفاعل مع الأعمال الفنية في بيئات ثلاثية الأبعاد. - الأجهزة: الرسامين الرقميين يعتمدون غالباً على الأجهزة اللوحية والكمبيوترات. التاريخ - في العقد الثاني من القرن الواحد والعشرين، تأثر الفن الرقمي - الوصول العالمي: الأعمال الفنية يمكن أن تصل إلى جمهور عالمي بسهولة عبر الإنترنت. - التفاعل: الجمهور يمكن أن يتفاعل مع الأعمال الفنية بطرق جديدة، التحديات - حقوق الملكية الفكرية: قضايا معقدة بشأن حقوق الفنانين في أعقاب الانتشار السهل للمحتوى الرقمي. - التقدير الفني: بعض النقاد يتساءلون عن القيمة الفنية للأعمال الرقمية، مقارنة بأشكال الفن التقليدية. - - فلا تردد في إخباري! بالطبع! إليك المزيد من المعلومات حول الفن الرقمي: ## 6. الفنون الرقمية المعاصرة مما يجعلهم جزءاً من التجربة. ## 7. مثل تلك التي تقام في الفضاءات العامة أو عبر الإنترنت. ## 8. الفنون المشفرة (NFTs) التحديات المستقبلية - الحاجة إلى مهارات جديدة لضمان نجاح الفنانين في بيئة رقمية متغيرة باستمرار.