

تبدأ اللعبة بقرعة معدنية لتحديد اللاعب الذي يجب أن يضرب الكرة أولاً والجانب الذي يريد أن يبدأ المباراة فيه. يجب على من يضرب الكرة بعد ذلك أن يضرب كل نقطة من الجوانب البديلة على خط القاعدة، وفي أي لحظة يجب أن تتحرك أقدام ضارب الكرة أمام خط الأساس في الملعب قبل أن تصل إلى الخدمة. إذا فشل ضارب الكرة في وصول أول ضربة له إلى مكان الخصم، فيمكنه إعادة الضربة مرة أخرى ومحاولة الاستفادة مرة أخرى في نجاح ضرب الكرة، ولكن إذا فشل مرة أخرى في المحاولة الثانية سيتم استدعاء خطأ مزدوج وتحسب نقطة عليه. إذا ضربت الكرة وفي طريقها قامت بالاصطدام بالشبكة ولكنها ظلت تذهب إلى منطقة السيرف فسيتعين على اللاعب أن يعيد الضربة مرة أخرى بدون عقوبة، بينما إذا قامت الكرة بالاصطدام بالشبكة وفشلت في الذهاب إلى منطقة السيرف سيخسر اللاعب نقطة. قد يقف مستقبل الضربة في المكان الذي يتمناه عند استلام الكرة، ولكن إذا تم ضرب الكرة دون ارتداد السيرف، فسيحصل ضارب الكرة هذا على النقطة. يمكن أن تكون كمية اللقطات بين اللاعبين غير محدودة؛ يتم كسب النقطة عن طريق ضرب الكرة حتى يفشل الخصم في إعادتها في مناطق التسجيل.