

حيث يستخدم المتعلمون كل المعلومات والمعارف السابقة التي تلقوها بشكل نظري، وخاصة في مرحلة التصميم والبرمجة حيث يحتاج مشروع الروبوت لعدد من المتعلمين، ليتم توزيع الأدوار عليهم: المبرمج، (3) كما أن الروبوت يعتبر أداة مثالية لتعزيز التعلم بالاكشاف لدى الطلاب، ومهارات العمل اليدوي، لأن الطلاب يستخدمون الأدوات والقِطع للتصميم ويستخدمون معرفتهم لتركيب الآلات المختلفة. (4) ينمي الروبوت ويعزز مهارات التفكير العليا لدى المتعلمين كالتفكير الإبداعي والناقد والانفعالي ومهارة حل المشكلات، من خلال إدارة الوقت وتنظيمه وتحديد المصادر وإدارة المشاريع وتحليل الأنظمة؛