

ويشير البحث [16] إلى أن التصميم الداخلي للمنزل يعد مهمة صعبة وتستغرق وقتاً طويلاً بسبب عدم التطابق بين اختيار التصميم الداخلي في المخزن وتكوينه في الغرفة الخاصة. نقترح إنشاء بنية نظام تسمح للمستخدمين بالتحقق بصرياً من التصميمات الداخلية المختلفة للمنزل باستخدام الواقع المعزز بدون علامات. لأقل وقت ممكن لتسجيل الدخول، يتم استخدام حل مختلط يجمع بين إطار عمل الواقع المعزز وتقنيات التعريب ورسم الخرائط المتزامنة (SLAM) لتحديث نقاط الميزات ثلاثية الأبعاد ديناميكياً لتجنب الانسداد في العديد من عروض العالم الحقيقي. يمكن تنفيذ نموذج نظام التصميم الداخلي للمنزل المقترح بسهولة باستخدام تطبيق Autodesk Maya و Substance Designer لإنشاء نموذج داخلي ثلاثي الأبعاد للمنزل. سيتم نشر الحل المقترح باستخدام Unity. لذا فهي تعمل بشكل جيد على الأجهزة الصغيرة والكبيرة على حدٍ سواء.