

لكرة أو الفلكة سطح هندسي ثنائي تام التناظر، ينتج عن دوران دائرة حول أحد أقطارها. [1][2][3] في الهندسة الإقليدية ثلاثية الأبعاد تعرف الكرة على أنها المحل الهندسي لمجموعة النقاط التي تبعد البعد نفسه وليكن r من نقطة معينة في الفضاء حيث r عدد موجب (ليس بالضرورة صحيحا دائما) ويسمى نصف القطر. تسمى النقطة المعينة بمركز الكرة. كرة الوحدة هي الكرة التي يكون نصف قطرها يساوي 1. النوع شبه كروي — محل هندسي — هايبرسفير — كرة ذات بعد نوني — سطح الاطلاع ومراجعة البيانات على ويكي داتا أو يلر 2 الاطلاع ومراجعة البيانات على ويكي داتا دائرة الاطلاع ومراجعة البيانات على ويكي داتا طارة الاطلاع ومراجعة البيانات على ويكي داتا أسطراب كروي في الفضاء ثلاثي الأبعاد، أرخميدس هو أول من استنتج هذه الصيغة حيث وجد أن حجم كرة يساوي ثلثي حجم الأسطوانة المحيطة. معادلات عدل كرة بمركز (x_0, y_0, z_0) ونصف قطر r تعرف على أنها جميع النقاط (x) .