

شكرا على افكارك يا غالي , ولاكن لو تلاحظ اني اعتمد في تصميم اللعبة على مبدا السهل الممتنع اي لا اريد اي تعقيدات وكل ما اريد من المستخدم ان يلعب في اوقات الفراغ القصيرة بعيدة عن قصة او العااب تعتمد على تطوير الموارد او القوى وبالفعل عندما صممت اللعبة اول مرة كان في بالي ان اجعله يجمع نقاط وان يستبدلها بقوى خارقة مثل تحطيم الطائرات لآكن بعد تفكير عميق وتجربة اللعبة على العديد من المستخدمين (الالهل و الاصدقاء) تبين انهم يريدو لعبة بسيطة وليس بها تعقيدات ارجو ان الفكرة وصلت لك وشكرا لك مرة اخرى بالمناسبة ما هو Best score الخاص بك ؟ .