

نشاط الاقتصاد الجزئي للوحدة الرابعة (2024) عند تحليل الحالة لا بد لنا من الحديث عن بعض المفاهيم والنظريات والاسس المرتبطة بها. وبشكل أكثر تحديداً، المنفعة هي الإشباع أو الفائدة المستمدة من استهلاك سلعة أو خدمة. تفترض النظريات الاقتصادية القائمة على الاختيار العقلاني عادة أن المستهلكين سوف يسعون جاهدين لتعظيم منفعتهم. من المهم فهم المنفعة الاقتصادية للسلعة أو الخدمة لأنها تؤثر بشكل مباشر على الطلب، ومن الناحية العملية، ومع ذلك، (لا يوجد تاريخ) من الجدول المرفق بالحالة، وهذا ما تم ذكره سابقاً في النظرية، حيث يتبين أن المنفعة الكلية التي يحصل عليها المستهلك نتيجة استهلاك وحدات إضافية تزداد حتى وصولها إلى حد معين. ويوضح الجدول المرفق بالحالة أن المنفعة الحدية للكتب وألعاب الفيديو تنخفض مع كل كتاب أو لعبة إضافية يقتنيها ليلي، ذلك في المخطط أدناه. من المخطط السابق، يتضح لنا أن هناك تناقصاً في المنفعة الحدية (بمعدل متقارب) لكل من الكتب وألعاب الفيديو، وهذا يتوافق مع نظرية تناقص المنفعة الحدية. فمن خلال ما سبق نجد أن ليلي ستتجه نحو شراء ألعاب الفيديو لأنها ستحقق لها منفعة كلية وحيدة أعلى. السلعة العدد المنفعة الكلية المنفعة الحدية الكتاب 6 64 6 لعبة الفيديو 4 70 15 أي أنه من المتوقع على ليلي تخصيص دخلها لشراء ألعاب الفيديو كونها تحقق لها أعظم المنفعة الحدية الأكبر والمنفعة الكلية الأكبر. أما عن قيم بشكل ناقد نهج ليلي لزيادة المنفعة. وإذا كان الأمر كذلك، فما هو مزيج السلعتين الذي يحقق هذه النتيجة؟ فعليها البحث في بدائل أخرى غير البدائل التي ناقشناها في الطلب السابق. ومن المعروف أن المستهلك يحقق التوازن عندما يحقق أقصى استفادة ممكنة في حدود إمكانياته المالية والأسعار المتاحة. بالتالي، يمكن القول إن التوازن متحقق للمستهلك عندما تتحقق الشروط التالية: (لعرج، 2020، ص 127-130) الشرط الأول: إذا كانت المنفعة الحدية للوحدة النقدية المنفقة على السلعة X تساوي المنفعة الحدية للوحدة النقدية المنفقة على السلعة Y،

13 0 83 83 5 8 5 15 1 5 70 70 10 4 50 13 4 . يتحقق الشرط الأول من قبل المجموعة الأولى التي تتكون من 3 كتب و 2 لعبة فيديو، والمجموعة الثانية التي تتكون من 4 كتب و 4 ألعاب فيديو. أما الشرط الثاني، فيتحقق فقط من قبل المجموعة الأولى، حيث يجب على المستهلك أن ينفق كامل دخله. السلعة العدد المنفعة الكلية المنفعة الحدية الكتاب 3 40 12 لعبة الفيديو 2 38 18 اختيار هذا الخيار يؤدي إلى تحقيق منفعة كلية بقيمة (78)، وهذه القيمة أعلى من المنفعة الكلية التي كانت ممكنة في حالة اختيار بديل واحد، بينما كانت المنفعة الكلية لاستثمار الدخل في شراء ألعاب الفيديو (70). - فكر في سيناريو يزداد فيه دخل ليلي، مما يسمح لها بإففاق 100 دولار على الكتب وألعاب الفيديو. قم بتقييم كيفية تأثير هذا التغيير في الدخل على خيارات ليلي الاستهلاكية. بمعنى آخر، بزيادة دخل ليلي إلى \$100، ستزيد خياراتها الاستهلاكية وتتمكن من تحقيق مزيد من الرضا الاقتصادي. يمكن أن يكون سلوكها متسقاً مع مفهوم تناقص المنفعة الحدية، بالنسبة لتأثير تغيرات الأسعار على قرارات المستهلك، يمكن أن تؤثر زيادة الأسعار على قرارات ليلي بشكل سلبي، حيث قد تجد نفسها غير قادرة على شراء السلع والخدمات التي ترغب فيها بسبب زيادة التكلفة. وعلى الجانب الآخر، إذا انخفضت الأسعار، فقد تزيد ليلي من استهلاكها للسلع والخدمات بما يتناسب مع زيادة دخلها وتحقيق المزيد من الرضا الاقتصادي. الكتاب 4 10 40 10 50 10 لعبة الفيديو 4 15 60 15 هل يتماشى سلوكها مع مفهوم تناقص المنفعة الحدية؟ في هذا القسم، سنتناول بعض الجوانب الرئيسية لسلوك المستهلك وكيفية تأثيرها على تقلبات الأسعار. (FasterCapital، 2023) 1. تغيير التفضيلات والاتجاهات. 2. حساسية السعر. نصائح: (بدون تاريخ) ،