تُقدم هذه الوثيقة تصميمًا متكاملًا للعبة "عالق بين الواقع والحلم"، وهي لعبة عالم مفتوح تجمع بين واقع قاسٍ يحمل تحديات اقتصادية ونفسية، وعوالم أحلام سحرية، سماوية، وشيطانية. يتحكم اللاعب بشاب عمره 12 عامًا يمتلك قدرة خاصة على التحكم بأحلامه، والتي تُمثّل متنفسًا للهروب وإعادة بناء ذاته. يتطور البطل نفسياً وعاطفياً عبر رحلته، ويكسب قدرات خارقة عبر هزيمة حكام عوالم الأحلام الـ13 (ستة سماوية، ستة شيطانية، وعالم مختلط). يُدار العالم الواقعي من خلال مهام يومية كالبحث عن الطعام وكسب المال، بينما تُركز عوالم الأحلام على القتال واكتساب مهارات خارقة، مثل التحكم بالعناصر، عبر شجرة مهارات تتطور مع تقدم اللعبة. يُستخدم نظام طاقة مزدوج (روح ونفس) مرتبط بسبع شاكرات، يؤثر على القدرات المتاحة للعالمين، ويتميز التصميم برسومات واقعية في عالم الواقع وخيالية في عالم الأحلام، مع مؤثرات صوتية وموسيقية تعكس الحالة المزاجية. اللعبة موجهة للكمبيوتر، وتتضمن تحديات تقنية لدمج العالمين بسلاسة، مع واجهة مستخدم سهلة. الهدف هو خلق تجربة غامرة تجمع بين الواقع والخيال، وتُضيف الوثيقة تفاصيل حول دمج قصص تحفيزية وقيم روحية، وتطوير نظام قتالي ديناميكي، بالإضافة إلى خطة عملية لبدء التطوير باستخدام أدوات مجانية.

Summarized by © lakhasly.com