

يهدف المشروع بشكل أساسي إلى توظيف الذكاء الاصطناعي المساعد للإنسان في منتج الموفنبيك البحر الميت بالإعتماد على الأسس التصميمية للمنتجات السياحية وتوفير جميع سبل الراحة من خلال الذكاء الاصطناعي، وأيضاً الإعتماد على الإستدامة بشكل كبير ليس مقتصرأ فقط في المساحات الخارجية بل وأيضاً بالمساحات الداخلية لخلق إحساس الراحة وعدم تغير المكان . من الخارج إلى الداخل .