

الانسحاب الاجتماعي العنف - الانتصار - البطولة - المكسب - الزعامة - تحقيق الذات العنف - التعصب - التمر العنف - الانتقام. فكرة الانتقام والتخطيط المسبق للمشكلات قيم ايجابية مثال التفكير الابداعي حل المشكلات التعاون الشعور بالنجاح السلبية ضعف المهارات الاجتماعية زيادة العدوان وقلة التركيز التشتت التقليد والانتقام والعنف كوسيلة لحل المشكلات والانانية والفردية واللامبالاة لبعض المواقف والعدوانية والاندفاع وعدم الاستماع الى التعليمات والتتمر وضعف قيمة الوقت المنافسة والتحدى: تشجع الألعاب على المنافسة الصحية بين اللاعبين، التعاون: مما يعزز مهارات العمل الجماعي. حل المشكلات: العديد من الألعاب تتطلب من اللاعبين التفكير الابداعي وحل المشكلات المعقدة. اتخاذ القرارات: الألعاب تتيح للاعبين فرصة اتخاذ قرارات مختلفة وتجربة عواقبها، تطوير مهارات معينة: الألعاب قد تساهم في تطوير مهارات حركية أو سمعية أو بصرية أو عقلية، بعض الألعاب تتيح للاعبين التواصل مع بعضهم البعض، مما يعزز مهارات التواصل الاجتماعي. العنف: مما قد يؤثر على سلوك اللاعبين ويزيد من احتمالية ممارسة العنف. العزلة الاجتماعية: الإدمان: قد يصبح بعض اللاعبين مدمنين على الألعاب، مما يؤثر على صحتهم البدنية والنفسية. السلوك العدواني: قد يؤدي اللعب إلى زيادة السلوك العدواني لدى بعض اللاعبين. قد يؤدي الإفراط في اللعب إلى زيادة خطر القلق واضطرابات المزاج. تأثيرات سلبية على الصحة البدنية: قد يؤدي الإفراط في اللعب إلى مشاكل صحية مثل السمنة أو مشاكل في الرؤية. ومن القيم والسلوكيات في الألعاب: ألعاب استراتيجية: قد تعزز مهارات التخطيط والتنظيم واتخاذ القرارات. ألعاب لعب الأدوار: قد تعزز مهارات التعبير الذاتي والتواصل. ألعاب العنف: قد تؤدي إلى تقليد السلوك العنيف والعدواني. التحدى والانتقام العنف ودور البطل التحدى واحيانا العنف التحدى، الانتقام، والتعاون. والعدالة، والأخلاق. يعتمد ذلك على نوع اللعبة ومحتواها. قد تؤثر الألعاب على سلوك اللاعبين من خلال زيادة العدوانية، 1- قد تعزز القيم الإيجابية مثل (الالتزام، العنف التحدى والعنف التحدى، الانتقام، العنف، العدوان العدوانية العنف والتحدى. العنف - الانتقام - التحدى - رفض الأوامر