

تعتبر تكلفة الأجهزة والبرامج واحدة من التحديات التي يواجهها استخدام الواقع الافتراضي في التعليم. تتطلب هذه التقنية امتلاك أجهزة خاصة تدعم الواقع الافتراضي، ومن الواضح أن هذه الأجهزة والبرامج قد تكون مكلفة للمدارس والمؤسسات التعليمية،