

إن فكرة استخدام الآلات لحل المسائل الرياضية يمكن إرجاعها إلى أواخر القرن التاسع عشر - السابع
الذي نضمه أو نفد الآلات الحاسبة التي يمكن أن تؤدي عمليات الجمع
والطرح والضرب والقسمة هؤلاء العلماء هم "0 بمقطامطة 9" والمعمو" و"عاصطاه". آلة أ رطموح.
فترة الجيل الأول ولمّا نول ظهور للحاسب في منتصف الأربعينات إلى أن نتج الحامدب 0 (6591). وتستخدمها أيضاً لذاكرة.
* قدرة المعالجة لتلك الحاسبات المبكرة تقدر + عشرة آلاف تعليمة كل ثانية. * أما العتخز ينفكنا إلى ملكا نحتلكسبات تخز ين 00 حررقاً بمجدياً و.
والتبدا "فوننيومان" بتصميمها في عام 6491 ولتمتكتل جميع وظائفها إلا في عام 2591.
ومعبد الخمسينات بدأ المتخذ المغة 24. ظهر في هذا الجيل أو آلة تجارية تستخدم الحاسب بالتوازي يوهيا الآلة
«100688 موالذي يقوم بعملية تحويل البرامج من لغة التجميع إلى لغة الآلة. * مانلحاسبات المشهورة في الجيل الأول: - 07102 الجيل الثاني
ومنا السمانات الميزة له: * استخدم في هذا الجيل الترانسستور بدلاً من الصمامات المفرغة.
* يمكن لحاسبات هذا الجيل تخز ين 00023 حرفاً بجدياً ورقمي. 0591) و 10 منذ (8591) و 8591 (10800). 25
جاء أمانها وبنجاح أسرع من الآلات السابقة. وهيا آلة الأكثر نجاحاً في استخدام الحاسب بالتوازي يفوقها.
1 و 4310307 (ويطلق عليها أخيراً أيضاً (06805). الجيل الثالث
تمد فترة هذا الجيل من عام 4091 وحتمت نصف السبعينات و يمكن تلخيص وتحدد أهم المعالم لهذا الجيل في الآتي: وهو الحاسب 712111 عام
يمكن لحاسبات هذا الجيل تخز ين مليون حرفاً بجدياً ورقمي. * ظهر في هذا الجيل تقنية فعالة لتصميم المعالجات المعقدة وهيا تقنية *
(وتدع 010016101) * . ظهر تنظما التشغيل. متعددة. . كانا الحاسب 006600 من الحاسبات الحامدة في أوائل هذا الجيل (4691) وكان
أول حاسب يستخدم التوازي الوظيفي؛ فكان له عشر وحدات وظيفية يمكنها العمل في نفس الوقت. الجيل الرابع
تمتد فترة هذا الجيل لثمن نصف السبعينات وحتماً وأخر الثمانينات «نلخصاً هم معاليم هذا الجيل في الآتي:
. استخدم في هذا الجيل الدوائر المتكاملة الواسعة (1000 أعة 101 عله 68:0 كما استخدم في هذا الجيل المعالجات الدقيقة (0:011-0:08600) -
271880 أول حاسب يمكن تنفيذ مليارات عملية حسابية في الثانية. -
من 10م 1187710 واستخدم في هذا النظام عدة معالجات متوازية (4+ معالجات الأداء) أجيال المستقبل
يبدأ هذا الجيل من أوائل التسعينات «وبدأت الأبحاث تتجه في اتجاه تنفيذ محاكاة العقل البشري.
الاتجاه الأول واليها ولتمثل الحاسوب كشبكة تعصبية وهوماي عرف
بالشبكات العصبونية الاصطناعية (ي 11/00610: 11127061021200ل) والاتجاه الآخر < أول بالتعاون مع علماء الهندسة الوراثية؛
في إنتاج رقاقة حيوية وذكبتكيفية البروتينات لتدل محال لسليلكون في الدوائر الإلكترونية. وتخدم أبحاث هذا الاتجاه أسياسا لجالها دم للحواسيب.
ويمكن إيجاز الأبحاث التي تجري من أجل حواسيب المستقبل في مجموعة من الاتجاهات أو المحاور.
أولها الاتجاهات التي تخص المكونات المادية (11127061021200) وثانيها الاتجاهات (12711105). وفي #ال
المكونات المادية غير الفعالة مثل الذاكرة تزايد أحجام الذاكرة في الرقاقة الواحدة.
وفي مجال أساليب العمل على التوازي والاتصال تفقد تبيناً مكان تنفيذ الملايين التعليمات في الثانية الواحدة وذلك عن طريق استخدام أكثر من معالج.
3. بينأت - أون المعالجات في تنفيذ التعليمات يكون أيسر إذا كانت تعليمات هذا المعالج بسيطة. (6160052) إلى المرحلة النضوج