تُعتبر تقنية Real-Time Rendering المفتاح لتجارب تفاعلية سلسة، تعتمد هذه الطريقة على قوة المعالجات الرسومية (GPU) لمحاكاة الإضاءة والانعكاسات بشكل مقبول. حيث تُعد السرعة شرطًا Screen Space Reflections (SSR) مع تقنيات مثل أساسيًا لتحقيق تجربة مستخدم طبيعية.

Summarized by © lakhasly.com