

(GPU) المفتاح لتجارب تفاعلية سلسة، تعتمد هذه الطريقة على قوة المعالجات الرسومية Real-Time Rendering تُعتبر تقنية لمحاكاة الإضاءة والانعكاسات بشكل مقبول. حيث تُعد السرعة شرطاً (SSR) Screen Space Reflections مع تقنيات مثل أساسياً لتحقيق تجربة مستخدم طبيعية.