مُبيّناً الفروق الجوهرية بينهما. يُعرّف الواقع الافتراضي ،(AR) والواقع المعزز (VR) يلخّص هذا النص مفهوم الواقع الافتراضي بأنه تقنية تُغمر المستخدم في بيئة افتراضية كاملة باستخدام معدات متخصصة، مثل سماعات الرأس ونظارات الواقع الافتراضي، لخلق تجربة غامرة تُشرك جميع الحواس. أما الواقع المعزز، فيُدمج عناصر افتراضية في بيئة المستخدم الواقعية في الزمن الحقيقي عبر أجهزة مثل الهواتف الذكية والنظارات الذكية، مُحسّناً من الواقع الحالي بإضافة عناصر رقمية أو تعديل العناصر الموجودة. يُبرز النص الفروق بين التقنيتين من حيث نوع التجربة المُقدّمة والأجهزة المُستخدمة والتكلفة وإمكانية الوصول والقيود. يُشير إلى أن الواقع الافتراضي يُوفّر تجربة غامرة كاملة بعيدة عن العالم الحقيقي، بينما يُحسّن الواقع المعزز الواقع الحالي بإضافة عناصر رقمية. يتطلّب الواقع الافتراضي معدات متخصصة باهظة الثمن، بينما يُمكن الوصول للواقع المعزز بتكلفة أقل بكثير عبر الهواتف الذكية. يحتاج الواقع المعزز إلى إضاءة ساطعة، بينما يحتاج الواقع الافتراضي إلى مساحات واسعة لتجنب الاصطدامات. يُناقش النص استخدامي الواقع الافتراضي والواقع المعزز في مجالات مختلفة، مثل الألعاب والترفيه، والتعليم والتدريب، والرعاية الصحية. في الألعاب، يُقدّم الواقع المعزز تجارب تفاعلية مع عناصر رقمية مدمجة في العالم الحقيقي، بينما يقدّم الواقع الافتراضي ألعاباً افتراضية كاملة. في التعليم، يُستخدم الواقع المعزز لعرض نماذج ثلاثية الأبعاد، بينما يُستخدم الواقع الافتراضي لمحاكاة التجارب وتدريب الطلاب في بيئة آمنة. في الرعاية الصحية، يُحسّن الواقع المعزز دقة العمليات الجراحية، بينما يُساعد الواقع الافتراضي في التدريب الطبي. أخيراً، يذكر النص استخدام تقنية ميتافيرس في القطاع الصحي بدولة الإمارات العربية المتحدة، مُشِيراً إلى مبادرات تُدمج الواقع الافتراضي والواقع المعزز والذكاء الاصطناعي لتقديم خدمات الرعاية الصحية التي تُتيح للطبيب مقابلة المريض افتراضياً عبر أجهزة ذكية (EHS) الافتراضية، مثل مبادرة مؤسسة الإمارات للخدمات الصحية مُجهزة بكاميرا وميكروفون ومكبرات صوت، مما يُسهّل الوصول للخدمات الصحية ويُوفّر الوقت والجهد.

Summarized by © lakhasly.com