سهلة الاستخدام هي اتباع معايير واتفاقيات التصميم المعمول بها في المجال والنظام HMI الخطوة الثانية في تصميم واجهة الأساسي والصناعة الخاصة بك. كما أنها تساعد المستخدمين على تنفيذ المهام الشائعة، استخدم لغة واضحة ومتسقة الخطوة سهلة الاستخدام هي استخدام لغة واضحة ومتسقة عبر الواجهة الخاصة بك. يجب عليك استخدام HMI الثالثة في تصميم واجهة كلمات وعبارات بسيطة وموجزة ودقيقة تتوافق مع مفردات المستخدمين ولهجتهم. يجب عليك أيضًا استخدام مصطلحات سهلة HMI وقواعد نحوية وعلامات ترقيم وأحرف كبيرة متسقة لتجنب الغموض وعدم الاتساق. الخطوة الرابعة في تصميم واجهة الاستخدام هي تقديم الملاحظات والإرشادات للمستخدمين في الأوقات والأماكن المناسبة. يجب عليك التأكد من أن تعليقاتك سهلة HMI وإرشاداتك تأتي في الوقت المناسب وذات صلة وغنية بالمعلومات وإيجابية. الخطوة الخامسة في تصميم واجهة الاستخدام هي تحسين تخطيط الواجهة وجمالياتها. يجب عليك استخدام مبادئ مثل المحاذاة والتوازن والتباين والتسلسل الهرمي والقرب والمساحة البيضاء لتنظيم عناصر الواجهة وتقديمها. يجب عليك أيضًا استخدام الألوان والخطوط والصور والرسوم سهلة الاستخدام هي اختبار تصميمك وتكراره مع HMI المتحركة المناسبة والجذابة والمتسقة. الخطوة الأخيرة في تصميم واجهة مستخدمين حقيقيين وسيناريوهات حقيقية. يساعدك الاختبار والتكرار على تقييم سهولة الاستخدام والوظيفة والرغبة في واجهة الخاصة بك، بالإضافة إلى تحديد أي مشكلات أو مشكلات وإصلاحها. يمكنك استخدام طرق مثل اختبار قابلية الاستخدام، HMI لجمع بيانات المستخدم وتحليلها. وإجراء التحسينات بناءً على تعليقات المستخدمين A/B واختبار.

Summarized by © lakhasly.com