

تطوير طرق تصميم الطاومات المدرسية التفاعلية لتكون أكثر تنوعا ومرونة. مما يسمح 2. استكشاف استخدام التقنيات 1. الحديثة مثل الواقع المعزز والواقع الافتراضي في 3 دراسة تأثير تطبيق الذكاء الاصطناعي في تحليل بيانات التفاعل الطلابي على الطاومات 4.5. استكشاف فعالية تطبيق تقنيات التعلم الآلي وتعلم الآلة في تحسين أداء الطلاب