

هو رؤية الأشياء عن بعد عبر لوحة. وفي الفنون الجميلة: تمثيل الأشياء المرئية la perspective المنظور (علم -) المنظور وتجسيمها وفق رؤى عدة من حيث البعد والوضعية والشكل واللون. وفي الرسم والتصميم الهندسي: تجسيم رؤية الأشكال وفق أبعادها الثلاثة، بحيث تلتقي خطوط الشكل في نقطة عين الناظر أو في اللانهاية. لمحة تاريخية الشكل (1) في عصر النهضة الأولى Filippo Brunelleschi - القرنين الثالث عشر والرابع عشر - قام المعمار والرسم والنحات الإيطالي فيليبو برونيليسكي (1377-1446) بوضع قواعد المنظور. إذ قام بوضع شكل نظر إليه من ثقب نقطة ثابتة (عين الناظر) عبر سطح شاقولي مقسم إلى شبكة مربعات، ومن ثم نقل أجزاء الشكل المرئية في كل مربع إلى مكانها في ورقة الرسم، والمقسمة إلى مجموعة مربعات السطح الشاقولي نفسه، وبذلك قام بمحاولة رسم المنظور الشبكي (الشكل 1). الشكل (2) استعمل الفنان الألماني ألبرخت دورر (1471-1528) خيطاً لإظهار المنظور في المستوى الشاقولي عوضاً عن حزمة الرؤية المنبعثة من العين Albrecht Dürer (نحو 1500 - نحو 1589) عام 1560 بطبع «كتاب المنظور». (الشكل 2). ثم قام الفنان الفرنسي جان كوزان عمل كثيرون بوضع نظريات المنظور والقواعد الخاصة به. وحالياً توجد اتجاهات ومدارس عدة في علم المنظور تعتمد المبادئ الأساسية لهذا العلم إذ يعد فرعاً من الهندسة الوصفية، غير أن بعض المدارس تحرص في التطبيق على الطريقة الترسيمية والنظريات الهندسية، وبعضها الآخر يطبق طريقة الضوء الفيزيولوجي وقوانين الرؤية البصرية التي لا تعتمد على الرياضيات. الشكل (4) المنظور بالإسقاط المتوازي الشكل (5) والمنظور persp. axonométrique أنواع المنظور - المنظور المتوازي المتوازي هو اعتيادي اتفاقي يجسّم الأشكال ويظهرها واضحة بحيث تكون خطوط الإسقاط متوازية بعضها مع بعض ومتعامدة ومتوازية  $OX'' OY'' OZ''$  على مستوى لوحة الإسقاط، وتعتمد طريقة الإسقاط هذه خطوط منظور موازية لثلاثة محاور في الفراغ بعضها مع بعض بحيث تشكل فراغاً ثلاثي الأبعاد، وتتغير الزوايا بين المحاور الثلاثة بحسب نوعية الإسقاط المتوازي لها كما في استعمل الشكل 5. وللمنظور بالإسقاط المتوازي أنواع عدة هي: أ - المنظور بالإسقاط المتوازي المتساوي القياس هذا النوع من المنظور استعمالاً واسعاً في هندسة العمارة والديكور والميكانيك لرسم الأشكال وتبسيطها وتقريبها إلى الذهن.  $n120^\circ$  بحيث تشكل فيما بينها زوايا  $OX'' OY'' OZ''$  ويجب أن يحقق هذا الإسقاط شرطين، الشرط الأول: أن تؤخذ محاور الإسقاط الشكل (6-3) (وهي أهم)  $135^\circ 105^\circ 120^\circ$  (الشكل 6-2) أو تشكل زوايا  $135^\circ 105^\circ 120^\circ$  (الشكل 6-1) أو تشكل زوايا كما في الشكل 7. والشرط الثاني أن تؤخذ أبعاد الشكل  $90^\circ + \alpha$  الزوايا المستعملة وأكثرها شيوعاً. أي مجموع الزوايا بقياسها الحقيقي؛ بعد تطبيق الشرطين السابقين تُزلق نقاط الشكل المحددة  $OX'' OY'' OZ''$  (الطول، العرض، الارتفاع) على المحاور بصورة متوازية مع المحاور ومع بعضها بعضاً لتشكل في الفراغ «المنظور الأيزومتري» كما في الأشكال (6-1) (6-2) (6-3) وتقسم الأبعاد بين خطوط الشبكة بمقدار يساوي  $OX'' OY'' OZ''$  ولسهولة رسم المنظور الأيزومتري ترسم شبكة توازي المحاور وحدات قياس أبعاد الجسم كما في الشكلين (8) و(9). ويختلف عنه بالشرط الثاني بوحدة القياس، إن التمثيل بهذه الطريقة يظهر الشكل واضحاً للعين قريباً جداً من شكله الحقيقي، ولاسيما إذا كان للشكل ملامح وتفصيل كثيرة كما في الشكل 10. الشكل (7) تكون فيه الزوايا بين المحاور غير متساوية  $OX'' OY'' OZ''$  الشكل (8) الشكل (9) الشكل (10) هذا الإسقاط المتوازي مع المحاور على ألا تقل الزاوية عن قائمة، وكذلك تكون وحدات قياس الأبعاد غير متساوية. إن التمثيل بهذه الطريقة يظهر الشكل من زاوية oblique ou المنخفضة بالنسبة إلى عين الناظر وليس له أي ميزة إضافية، الشكل (11) د - المنظور بالإسقاط المتوازي المائل أي زاوية على ألا تقل عن قائمة (الشكل 12). ه - المنظور بالإسقاط  $OX'' OY'' OZ''$  الشكل (12) في حين يشكل المحور الثالث cavalière تساوي 90، أما الزاويتان الأخريان  $OX'' OY'' OZ''$  في هذا النوع من الإسقاط تكون الزوايا بين المحاورين militaire المتوازي العسكري تكونان مختلفتي القياس بحيث يشكل امتداد المحور الأول مع الأفق زاوية متممة لامتداد المحور الآخر مع الأفق، أما نسبة الأبعاد: في حين أن الوحدة الثالثة الممثلة بالارتفاع تؤخذ بنسبة أصغر  $OX'' OY'' OZ''$  الطول العرض الارتفاع، فتؤخذ متساوية على المحورين ولهذا المنظور عناصر عدة هي: وهي تقع على مستوى الأفق (الشكل 14) وبعيدة linéaire ou cônica (من الواحد) الشكل 13 عن اللوحة، رؤية منظور الجسم من الأعلى أو الأسفل حسبما هو مبين في (الشكل 15)، حينئذ يدعى المنظور بعين الطائر (الشكل 16)، أو تكون عين الناظر منخفضة وتنطبق على مستوي الأرض ويسمى المنظور حينئذ بعين النملة (الشكل 17) وقد تكون عين الناظر تحت مستوي الأرض ويسمى المنظور عين السمكة. الشكل (14) الشكل (15) الشكل (16) الشكل (17) وقد تتغير عين الناظر وتتحرك أفقياً إلى الأمام أو الورا أو اليمين أو اليسار، ومهما تحركت يجب أن تكون على بعد معين من الجسم، وهذه الرؤية مرتبطة بزاوية تدعى زاوية الرؤية للإنسان؛ فكلما اقتربت عين الناظر من الجسم كبر منظوره حتى إذا ما اقتربت كثيراً منه

يصير منظوره مشوهاً، وإذا ابتعدت عين الناظر عن الجسم فإن منظوره يصبح صغيراً حتى إن تفاصيله لا تظهر بوضوح، 5-2. مرة أكبر بعد للشكل وهو مرتبط بزواوية الرؤية الأفقية والشاقولية. 2- مستوي الأفق: وهو المستوي الأفقي المتعامد على اللوحة وعليه تقع نقاط H والذي تقع فيه عين الناظر، ويُسمى الفاصل المشترك بين اللوحة والمستوي الأفقي بخط الأفق و يرمز له بحرف الفرار المختلفة. 3- مستوي الأرض: وهو المستوي الأفقي والمتعامد على اللوحة، 4- اللوحة: وهي اللوحة التي يرسم عليها منظور الجسم (مجسمه) وعادة تكون شاقولية ومتعامدة على مستوي الأفق والأرض، وكلما اقتربت اللوحة من عين الناظر بدا المنظور بحجم صغير؛ حتى إذا لامست الجسم يكون المنظور بمقياسه الطبيعي الحقيقي ومنه يؤخذ الارتفاع الحقيقي للجسم، ومن هذا مع الأفق (الشكل 18). الشكل (18) وقد تكون اللوحة ( $\alpha^\circ$ ) المبدأ يحدد مقياس المنظور. ويمكن أن تكون اللوحة مائلة بزواوية ما أسطوانية (محدبة أو مقعرة) أو تكون جزءاً من كرة. 5- النقطة الرئيسية: هي نقطة تلاقي خط الأفق مع الخط المتعامد عليه والواقع وتكون نقطة فرار رئيسية بوضعية معينة للخطوط كما في الأشكال 14-15-19. وهي ( $P'$ ) في مستوي اللوحة، ويرمز له بحرف الواقعة بين عين الناظر واللوحة)، 8- نقاط الفرار: (أو) D ويسارها وتساوي 3/1 المسافة  $P'$  تقع إلى يمين النقطة الرئيسية التلاشي أو نقاط التشريد أو نقاط الهروب أو نقاط اللانهاية أو نقاط الأفق) وكل هذه التسميات بمعنى واحد. فكلما ابتعدت الخطوط عن عين الناظر تبدو وكأنها تلتقي في نقطة واحدة تقع على الأفق البعيد، وتسمى نقطة الالتقاء بنقطة الفرار أو التلاشي. إن لكل اتجاه من الجسم نقطة فرار خاصة به وموازية له. 9- الشكل أو الجسم: وهو الموضوع المطلوب رسم منظوره، وكلما ابتعد الجسم عن عين الناظر بدا منظوره صغيراً وكلما اقترب من عين الناظر بدا منظوره كبيراً. استخراج المنظور إذ يتم وصل النقطة كما في الشكلين (20- أ)  $m$  وهي منظور مسقط النقطة M فيتقاطعان على لوحة المنظور في النقطة F2 إلى  $m_2$  و F1 إلى  $m_1$  مباشرة  $m$  أما الخط الآخر فيحدد بوصول النقطة F2، بتشريده إلى  $m_2$  و 20- ب). الشكل (21) أما في الشكل 20- ج يُحدّد خط القاعدة تقول: «الخطوط الشاقولية المشردة إلى عين الناظر تبقى  $m_1$  بعين الناظر فيقطع الخط اللوحة وخط الأرض في النقطة شاقولية». المرحلة الرابعة: تحديد ارتفاع النقطة عن الأرض: في المرحلة السابقة جرى تحديد منظور مسقط النقطة أي موقعها على مستوي الأرض. تُجرى العملية خطوة خطوة على كل نقاط الجسم. في هذه الحالة تشرّد الخطوط وفق ثلاثة اتجاهات: الشكل (23) الشكل (24)