

مقدمة: لعبت المؤثرات البصرية دوراً Fallout المؤثرات البصرية في مسلسل Fallout نبذه عن المؤثرات البصرية في مسلسل حيث ساعدت على إنشاء عالم غامض ومليء بالتفاصيل بعد نهاية العالم. بما في ذلك المؤثرات العملية، Fallout هاماً في مسلسل والمؤثرات الرقمية والرسوم المتحركة. المؤثرات العملية: تم استخدام المؤثرات العملية بشكل كبير لإنشاء مجموعات ومناظر طبيعية واقعية. تم بناء العديد من المباني المدمرة والمستوطنات المهجورة خصيصاً للمسلسل. تم استخدام الأسلحة والدرع والدعائم الواقعية أيضاً لإضفاء المصداقية على العالم. المؤثرات الرقمية: تم استخدام المؤثرات الرقمية لإنشاء عناصر لم يكن من تم استخدامها أيضاً لإنشاء مشاهد واسعة النطاق، Radroaches و Deathclaws الممكن إنشاؤها عملياً. على سبيل المثال، مثل مثل قصف هيروشيما وناجاساكي. الرسوم المتحركة: تم استخدام الرسوم المتحركة لإنشاء مشاهد معقدة أو صعبة التصوير. على ،سبيل المثال، تم استخدام الرسوم المتحركة لإنشاء مشاهد المعركة