

تطور البرامج الذكية الأولى (1950-1974): خلال الخمسينيات والستينيات من القرن الماضي، في عام 1951، في عام 1956، كان مؤتمر دارتموث بمثابة البداية الرسمية لأبحاث الذكاء الاصطناعي، خلال الستينيات و1974، حول الذكاء الاصطناعي تركيزه إلى تطوير أنظمة التعلم الآلي، المعروف أيضاً باسم التعلم الآلي. قام الباحث آرثر صموئيل بتطوير برنامج الشطرنج "العبة الداما"، "صموئيل