

يمكن لأي شخص التفاعل مع منتج بناءً على أنواع مختلفة من النشاط) وليس المقصود منها أن تكون نهائية. تشير العلامات المستخدمة لكل نوع إلى سلوك المستخدم، يمكن القيام بذلك بعدة طرق. تشمل البيئات الافتراضية عوالم ثلاثية الأبعاد تتكون من الواقع المعزز والافتراضي. يمكن للمستخدمين صقل معارفهم المألوفة من خلال التنقل المادي. يمكن لتكنولوجيا الموقع الاستباقي استخدام الأجهزة المحمولة تنبيه الأشخاص إلى نقاط الاهتمام. ويمكنهم اختيار رؤية المعلومات المعروضة على هواتفهم المحمولة أو تجاهلها. بالإضافة إلى هذه الأنشطة الأساسية - التعلم والتواصل والتلاعب والاستكشاف والاستجابة - يمكن وصف الأنشطة التي تعتمد على المجالات والأماكن المحددة التي يجد الأشخاص أنفسهم فيها