

السلام عليكم ١- احنا ممكن ف الاول كدة ندي نبذة بسيطة عن السوفت وير : ١\_ السوفت وير: اشياء الكترونيه غير ملموسة وتكون داخل النظام . ٢\_ الهاردوير : عكس السوفت وير تماما فهي الأشياء الملموسة . ٣- هنا ممكن تاريخ هندسة البرمجيات :في أواخر الخمسينات وبداية الستينات من القرن الماضي اما اول استخدام رسمي كان في مؤتمر عقد قبل اللجنه العلميه في منظمة حلف شمال الأطلسي حول البرمجيات ٤- هنا نقدر نقول مثلا : ان اهم مجال والذي يعتبر جزء اساسي في علم الحاسوب هو "مجال هندسة البرمجيات" ولا نستطيع أن ننكر ان البرمجيات هي السبب الرئيسي الذي يحافظ علي التكيف والتعامل مع كل جديد . ٥- ٦- هنا نقدر نقول . Ruby و javascript و python و ++c و Java : وهنا ممكن نقول تعتمد أنظمة البرمجة علي لغات البرمجة وهي ايجابيات وسلبيات بس باختصار ونختار اهم النقاط فقط مش الكل ٧- هنا ممكن المواد الأساسية الي هيقلبها طالب هندسة البرمجيات : التفاضل والتكامل والفيزيا العامة ومقدمة عن هندسة الحاسوب والبرمجة واساسيات البرمجة . مهارات حل المشاكل والانتباه الي التفاصيل والمرونة والقدرة علي التكيف ومهارات الاتصال القوية ومهارات تقنيه والمثابرة