

الفن الرقمي هو شكل من أشكال الفن الذي يتم إنتاجه باستخدام التكنولوجيا الرقمية، يتضمن الفن الرقمي مجموعة متنوعة من الأساليب مثل الرسوم المتحركة، والفن المولّد بواسطة الحاسوب. - الرسوم التوضيحية الرقمية: فنانين يخلقون أعمالاً فنية الفن المولّد بواسطة الحاسوب: استخدام الخوارزميات - Photoshop أو Adobe Illustrator باستخدام برامج الرسم مثل تجارب تفاعلية حيث يمكن للفنانين والجمهور التفاعل مع الأعمال الفنية في بيئات (VR) لإنشاء أعمال فنية. - الواقع الافتراضي ثلاثية الأبعاد. - الأجهزة: الرسامين الرقميين يعتمدون غالباً على الأجهزة اللوحية والكمبيوترات. التاريخ - في العقد الثاني من القرن الواحد والعشرين، تأثر الفن الرقمي - الوصول العالمي: الأعمال الفنية يمكن أن تصل إلى جمهور عالمي بسهولة عبر الإنترنت. - التفاعل: الجمهور يمكن أن يتفاعل مع الأعمال الفنية بطرق جديدة، التحديات - حقوق الملكية الفكرية: قضايا معقدة بشأن حقوق الفنانين في أعقاب الانتشار السهل للمحتوى الرقمي. - التقدير الفني: بعض النقاد يتساءلون عن القيمة الفنية للأعمال الرقمية، مقارنة بأشكال الفن التقليدية. -- فلا تتردد في إخباري! بالطبع! إليك المزيد من المعلومات حول الفن الرقمي: ## 6. الفنون الرقمية المعاصرة مما يجعلهم جزءاً من التجربة. ## 7. مثل تلك التي تقام في الفضاءات العامة أو عبر الإنترنت. ## 8. التحديات المستقبلية - الحاجة إلى مهارات جديدة لضمان نجاح الفنانين في بيئة رقمية متغيرة (NFTs) الفنون المشفرة باستمرار.