

في عملية اختراق (League of Legends) سرقة الشفرة المصدرية للعبة (Riot Games) بعد أن أكدت شركة تطوير الألعاب يوم الجمعة الماضي أن بيئة (Riot Games) لبيئة التطوير الخاصة بها، عرض قراصنة الشفرة للبيع عبر الإنترنت. وكشفت شركة (Teamfight Tactics) و (League of Legends) التطوير الخاصة بها قد اختُرقت، مما سمح للقراصنة بسرقة الشفرة المصدرية للعبة ثم أكدت أنها تلقت مذكرة من القراصنة يطالبونها فيها. (Packman) بالإضافة إلى برنامج مكافحة الغش القديم، (Tactics) على مذكرة الفدية، التي طلب القراصنة فيها 10 ملايين دولار لمنع نشر البيانات المسروقة للجمهور. وفي محادثة مع (com)، بغدية بعد تنفيذ (Riot Game) كشف القراصنة أنهم تمكنوا من الوصول إلى شبكة، (VX-Underground) مجموعة الأبحاث الأمنية هجوم هندسة اجتماعية عبر الرسائل القصيرة على أحد موظفي الشركة. وادّعى القراصنة أنهم تمكنوا من الوصول إلى شبكة التطوير لمدة 36 ساعة حتى اكتشفهم مركز العمليات الأمنية التابع للشركة، وأكدوا أن هدفهم كان سرقة الشفرة المصدرية الخاص بالشركة. وفي الأسبوع الحالي عرض القراصنة الذين يقفون وراء الهجوم (Riot Vanguard) لبرنامج مكافحة الغش للبيع في منتدى شهير (Packman) وبرنامج مكافحة الغش القديم (League of Legends) الشفرة المصدرية للعبة معروضان للبيع بسعر لا يقل عن (Packman) و (League of Legends) للقراصنة. ويقول القراصنة إن الشفرة المصدرية للعبة وحده مقابل (Packman) أنهم على استعداد لبيع برنامج (BleepingComputer) مليون دولار أمريكي. أخبروا موقع مؤلف من ألف صفحة يدّعون أنه يحتوي على قائمة دليل لـ 72.4 (PDF) 500، ويتضمن منشور المنتدى رابطاً إلى مستند جيجابايت من الشفرة المصدرية المسروقة. وقد راجع خبراء هذا المستند وأكدوا أن قائمة التعليمات البرمجية المصدرية تعود وفي حين أن القراصنة لن يشاركوا دليلاً إضافياً على الشفرة المصدرية المسروقة، فقد. (Riot Games) للبرامج المرتبطة بشركة وهو واحد من مستخدمي يوتيوب الذي ينشؤون، (Ryscu) بأنهم شاركوا بعضاً منها مع (BleepingComputer) أبلغوا موقع وقد نشر الأخير لقطة شاشة للشفرة المصدرية المسربة في مقطع فيديو عن (League of Legends) مقاطع فيديو عن لعبة الاختراق. ويُعتقد أن مصدر القلق الرئيسي فيما يتعلق بالشفرة المصدرية المسروقة هو أنه يمكن استخدامها في الغش أو استغلالها لاستهداف اللعبة ولاعبها. ويمكن لقراصنة آخرين أيضاً استخدام الشفرة المصدرية لإنشاء عمليات استغلال قد تسمح بتنفيذ التعليمات البرمجية عن بُعد على أجهزة اللاعبين.