

5) Les cartes de reseaux: Principes et finalites: reseau est un Zensemble de lignes Ou de relations entre des points. Cela aboutit generalement a des cartes peu claires. De ce fait, la solution du carroyage puis du passage a la troisieme dimension est la plus souvent retenue. S'il s'agit d'un taux (intensite des flux en nombre de vehicules par jour, en tonnes par jour par exemple), on faait varier la raleur ou l'intensite de la couleur du figure Il est possible egalement de combiner deux variables visuelles pour exprimer soit l'ampleur et la nature du flux soit l'intensite et la nature du flux Quand deux fleches se croisent, le meme principe que pour les figures proportionnels est adopte : la fleche la plus fine a la priorite sur la fleche la plus epaisse Lorsque plusieurs flux convergent vers un meme lieu ou divergent d'un meme lieu, on prend comme axe des fleches, les rayons d'un cercle imaginaire dont le centre est soit le point de depart, soit le point d'arrivee des fleches (a.). Outre la localisation des relations et des noeuds, le cartographe peut suggerer quatre choses sur une carte de reseaux un classement du reseau en jouant sur la taille (simplement indicative et non pas pour exprimer une quantite comme sur les cartes de flux), la couleur (le ton) ou la valeur des lignes : par exemple, route departementale, nationale, autoroute. Les rectangles doivent rappeler la forme et surtout respecter la disposition des unites spatiales originelles: ces anamorphoses sont appelees anamorphoses simples > En partant du decoupage zonal traditionnel (carte choroplethe) et a partir d'un point d'origine, on fait subir des distorsions aux contours des unites spatiales grace a une fonction mathematique : c'est une anamorphose unipolaire.?